

K = Basis Kwalificatie Module

	vrijdag 4 juni			zaterdag 5 juni					zondag 6 juni																
	19:00-20:00	20:00-20:30	20:30-22:30	00:00-07:30	07:30-08:45	08:45-09:00	09:00-11:00	11:00-12:45	12:45-13:45	13:45-15:45	15:45-18:00	18:00-19:30	19:30-20:30	20:30-22:00	22:00-23:00	00:00-07:30	07:30-08:45	08:45-10:30	10:30-12:15	12:15-13:30	13:30-15:00	15:00-16:00	16:00-16:30		
Glamping																									
Kampopbouw I - Gebouw																									
Kampopbouw II - Staand kamp - Het scouting ka		K																							
Kampopbouw III - Lichtgewicht Op kamp		K																							
Kampopbouw IV - Primitief kamperen																									
Overnachten op hoogte!																									
Sterrenkijken																									
EHBO - basis																									
Hakken, zagen en snijden (Basis)																									
Kamporganisatie met Chil de Wouw																									
Kamporganisatie met Rozemarijn																									
Kamporganisatie voor scouts																									
Kamporganisatie Waterscouts																									
Kamporganisatie Waterwelpen																									
Op het water: Veiligheid en regelgeving																									
GPS spelvormen																									
Houtbewerking (Mes technieken)																									
Lagerhuis met Oe de Schildpad																									
Lagerhuis met Stanley Stekker																									
Lagerhuis voor scouts																									
Lagerhuis Waterscouts																									
Lagerhuis Waterwelpen																									
Regels en afspraken bij explorers																									
Tondels, Firesteels en andere vuur aanmakers																									
Avondspel organiseren																									
Calamiteit op kamp (SN)																									
EHBO - gevorderd																									
Hiken met Welpen (In Thema!)																									
Kampherinneringen maken																									
Kampvuur leiden																									
Masterchef op kamp - Eigen brander maken																									
Mini BBQ maken																									
Open en Divers op kamp																									
Pionieren - Basis																									
Pyro technieken																									
Rondleiding Bezoek																									
Routetechnieken I																									
Spelen op het Water																									
Vuurmaken (Basis)																									
Vuurtechnieken																									
Dutch oven Kennis en Technieken																									
Fotografie op kamp																									
Masterchef op kamp - Eetbare planten																									
Masterchef op kamp - Koken voor grote groepen																									
Masterchef op kamp - Primitief koken																									
Ontgroening en Kampdoop																									
Primitief koken met B/W																									
Routetechnieken II																									
Teamdynamica en conflicten																									
Speltak uitwisseling I - bevers																									
Speltak uitwisseling II - welpen																									
Speltak uitwisseling III - scouts																									
Speltak uitwisseling IV - explorers/roverscouts																									
Speltak uitwisseling V - Waterwelpen																									
Speltak uitwisseling VI - Waterscouts																									
Speltak uitwisseling VII - Wilde vaart & Lootsen																									
EHBO op het Water																									
Fakkels maken																									
FF stilstaan op kamp																									
In veilige handen op kamp																									
Kinderen met een rugzak - Lage leeftijden																									
Meiden op kamp																									
Op Kamp met SOL																									
Slapen in een frietbuil																									
Slapen in een hangmat																									
Slapen in een liewiet																									
Avondspel																									
Kampvuurprogramma bijwonen																									
Kamporganisatie met jeugdleden (explorers)																									
Kamporganisatie met wilde vaart & lootsen																									
Kampthema's met bevers																									
Kampthema's met scouts																									

